**НАЕМНИКИ**

Амплуа: **Хэнджири, дух голода**

Цена найма: 150 монет

Размер и пол**:** средний - Х

Цена найма: 160 монет

Доступно: 0-1

**Нежить**

**Умения:**

**Недоедание и Голод:** *каждый игрок в базовом контакте с Хэнджири получает-2 Телосложения (Co) пока он находятся в базовом контакте с Хэнджири. Немертвый и Структурированный игроки неуязвимы к этому умению. Хэнджири получает +1 Телосложения (Co) за каждого игрока в соседней клетке, который подвергся негативному влиянию этого умения.*

**Бестелесный:***Этот игрок может перемещаться через любую занятую клетку наполе, но он сможет завершить движение лишь на свободной клетке. Бросьте кубики за уклонение, если этот игрок проходит че-рез занятую противником клетку, сделайте это идентично тесту на нормальное уклонение, но вам не нужно при этом делать уклонение для выхода из этой клетки! Если вы провалили тест на уклонение при движении в занятую точку, то игрок падает в клетке, из которой начал совершать уклонение.*

**Съешь Сущность***: Хэнджири получает постоянно +1 Силу (St) каждый раз, когда игрок соперника получает травму. Если травму нанес сам Хэнджири, то он получает +2 Силы (St).*

****Амплуа: **Присцилла, дочка Деметриуса**

Цена найма: 170 монет

Доступно: 0-1

Размер и пол**:** Большой - Женщина

**Умения:**

**“Я хочу его! ”:** *все знают, что для девочки, все вокруг - это просто игрушки! И в Трискирш (Triskearth) все знают что, когда Присцилла говорит, “ я хочу его” ее отец Деметриус готов найти и дать ей все, в независимости от того, что она хочет … и каждый человек боится Деметриуса. Присцилла выбирает противостоящего игрока соперника (не Героя или Наемника), и тот игрок получает -3 Движения (Мо), - 3 Силы (St), - 3 Ловкости (Ag), - 5 Ведения (BP), пока он находится в базовом контакте с Присциллой. Присцилла может выбрать только одного игрока за один раз и этот игрок не может сражаться с Присциллой так долго, пока это умение действует. Во время своего хода Присциллы может объявить “Я не хочу его больше”, и противостоящий игрок может тогда свободно переместиться на 1 клетку назад от Присциллы.*

**“Мяч мой! ”:** *Если мяч оказывается лежащим на поле и Присцилла также находится на поле, она может объявить, что “Мяч мой! ”. Присцилла получает + 3 Силы (St) и навык Неистовство (Frenzy) против игрока , владеющего мячом. Присцилла не может использовать данное умение, если в этот же момент используется навык “Я хочу его! ” Если Присцилла держит мяч, бросьте 2d6, на 8+ она пропускает ход, играя с мячом и ничего больше не делая.*

**Истерика:** *В конце хода бросьте 2d6. Если на кубиках выпадает дубль (например, 1-1, 2-2 и так далее), Присцилла начинает кричать и впадает в истерику. Положите фигурку Присциллы на поле, как будто она сбита, но не проводя теста на Телосложение (Со), но она может быть целью фола. Каждый находящийся рядом с ней игрок, или каждый игрок, который передвигается в базовый контакт с нею, наносит прямой попадание в Присциллу, тестируя ее Силу (St). Прямое попадание делается так долго, пока игрок находится в базовом контакте с Присциллой, и до того момента, пока Присцилла не прекратит истерику. В начале следующего хода поднимите Присциллу и бросьте снова 2d6 для этого умения.*