**ТАРТАЛАР**

Расовая особенность: Защищенные.

Тарталарские команды один раз за тайм могут перебросить любой результат теста на Телосложение (Со)

Ведение: + 4 ВР для тестов на ведение.

Амплуа: **Тарталар**.

Цена найма: 60 монет

Доступно: 0-5

**Умения:**

**Крепкий панцирь:** *Каждый раз, когда его в схватке атакует соперник, добавляет к своему показателю Силы (St) +2.*

**Оборонительное положение:** *игрок получает +2 Телосложения (Co) и +2 Силы (St), но не может двигаться. При этом игрок соперника, против которого использовали это умение, получает +1 Ловкость (Ag). Как только это положение было дезактивировано, то в этом ходе оно уже не может быть активировано. Это положение может быть дезактивировано как бесплатное действие.*



Амплуа: **Тартлинг**.

Цена найма: 20 монет

Доступно: 0-6

**Умения:**

**Массовая атака:** *Тартлинги получает +3 Силы (St) в схватке за каждого другого Тартлинга, который находится в базовом контакте с тем же противником.*

**В панцире*:*** *Тартлинг может полностью спрятаться в собственный панцирь. Он получает Телосложение (Co) 15, но у него все другие характеристики равны 0. В этом положении Тартлинг не угрожает ни одному из соперников, и не создает зон контроля. Тартлинг, когда он спрятался в панцире, использует собственное Телосложение (Co) вместо Силы (St) при определении результата схватки. Нападающий считает результат на кубике: «Отброшен» как «Ничего не происходит», «Сбит с ног» как «Отброшен» и «Отброшен и сбит с ног» как «Сбит с ног»****.***

**Слишком Маленький*:*** *Так как игрок очень маленький, то при подсчете игроков на поле или на замене он учитывается как пол игрока нормального размера (т.е. на 1 позицию может быть выставлено 2 игрока Тартлинга).*

Амплуа: **Претон**.

Цена найма: 70 монет

Доступно: 0-2

**Умения:**

**Взлететь:***Претон может взлететь над своей штрафной площадкой и сделать передачу мяча на 2 клетки дальше, чем это возможно. Если Претон использует это умение, то он должен пройти тест на Ловкость (Ag) или быть сбитым в клетке, где он находился.*

**Взмахнуть крыльями:***+1 Ведения (BP), когда Претон пытается парировать удар мячом по его воротам. Может попытаться парировать удар НАД ВОРОТАМИ (для получения соперником 1 очка) с броском 8 +*

*на 2d6.*

Амплуа: **Тартуга**.

Размер**:** Большой

Цена найма: 120 монет

Доступно: 0-1

**Умения:**

***Вращающийся панцирь:*** *Черепаха гигант может спрятаться в панцирь и начать вращаться, набирая скорость. Каждая ход, происходит увеличение ее характеристик +2 Движения (Mo) и +1 Сила (St). Он может решить не тратить время, чтобы набрать скорость, в таком случае передвиньте его на дистанцию Движения (Mo) прямо или по диагонали, но без возможности повернуть во время движения (он может войти в территорию вражеской зоны гола, если он выходит за пределы поля, то он считается игроком, вышедшим с возможностью возвращения на поле). Он игнорирует первого игрока соперника, который находится на его пути, передвигаясь насколько ему хватает показателя Движения (такой игрок переносит удар с обычной Силой (St) черепахи), но втором игроке соперника он останавливается, нанося удар с его полной накопленной Силой (St) по всем игроках в 3 смежных клетках. В то время как он накапливает эту способность, он не может контратаковать в схватке, но тот, кто его атакует получает удар с Силой (St) в итоге накопленный у черепахи. Если он останавливается на втором игроке соперника и заканчивает движение в занятом клетке, то он оттолкает в сторону оккупанта. Он может взять мяч до того, как начинает вращаться, если он проходит линию гола с мячом, то это считается Голом с 3 очками. Тот, кто находится рядом черепахи, в то как она вращается при уклонении от нее не должен проходить никакого теста Ловкости (Ag).*



Амплуа: **Ниппо Тарталар**.

Цена найма: 80 монет

Доступно: 0-4

**Умения:**

**Он вооружен:** *У Ниппо Тарталар есть целый комплект разнообразнейшего оружия. Когда он выставляется на поле, вам необходимо выбрать, каким оружием его вооружить, при этом необходимо учитывать , что на поле одновременно может быть не более одного типа оружия:*

***- Нинджато*** *(Ninjatô) - Может вместо нормального удара нанести удар с Силой (St7) по двум игрокам противника, которые находятся в соседних с Ниппо Тарталар клеткой, потратив на это 3 очка Движения (Mo).*

***- Кинжалы -*** *Он может выполнить до 2-х ударов с Силой (St) 6 на расстоянии двух клеток, при этом кинжалы, которые пролетают через одну клетку, уменьшают его Силу на -1(St) .*

***- Палка Бо*** *- Если он находится в базовом контакте с 3-мя вражескими игроками, он может использовать палку, как биту и сделать один удар с Силой (St) 7 по всем прилегающим игрокам соперника.*

***- Нунчаки (Nunchaku)*** *- Может начать кружить его нунчаки во время своего хода. До начала его следующего хода, какой бы игрок противника его не атаковал, получит удар с Силой (St) 8 за счет использования 3-х очков Движения (Mo).*

**ГЕРОИ (Тарталара)**

****Амплуа: **Йоши, мышь-ассасин**

Размер и пол**:** средний - Х

Цена найма: 160 монет

Доступно: 0-1

**Умения:**

**Мастер*:*** *Когда этот игрок на поле, команда получает 4 переброса результата любого действия за игру****.***

**Воинственные суставы*:*** *Эксперт в рукопашных сражениях, Йоши может изменить одну из его характеристик, увеличивая ее на +3 при этом уменьшая другую характеристику на величину предыдущего увеличения, с дальнейшим штрафом в -1 во время повторного увеличения той же самой характеристики. Если игрок не изменяет свои характеристики, поддерживая в них равновесие, то он может использовать 2 переброса кубика в ход.*

****Амплуа: **Помонка, священник**

Размер и пол**:** средний - Х

Цена найма: 160 монет

Доступно: 0-1

**Умения:**

**Легкий ветерок спокойствия:***Все игроки кроме команды Тарталар на расстоянии 2-х клеток, от клетки с Помонка, переносят едино разовое уменьшение характеристик -2 Движения (Mo),-2 Силы (St) и -2 Ловкости (Ag) fintanto, что не прикреплены.*

**Скорлупа puntuto:***Кто-то прикрепляет Pomonka, раньше любого выстрела, переносит ударты похож к половине от избытка St того, кто металлизирует +3 против собственной Co (он считается St полный и не огорченный malus Легкого ветерка спокойствия). Его не хватает себе, что он тянет раны. То он помещает цель с его очередью, но не вызывает текучесть рабочей силы coach.*

**Со спокойствием:** *передачи мяча между членами команды Тарталар или поднятие мяча с земли автоматически успешны, если они тратят, по крайней мере, 1 единицу Движения (Mo). Один игрок не из команды Тарталар, который получает пас в руки от члена команды Тарталар получает +2BP*

****Амплуа: **Джхамера, искривленная черепаха**

Размер и пол**:** средний - Х

Цена найма: 150 монет

Доступно: 0-1

**Умения:**

**Торнадо:** *Джхамера может начать очень быстро крутиться, расталкивая каждого игрока соперника, котьорый находится с ним в базовом контакте с Силой (St) 8.*

**Дыхание огня:** *Несколько магических явлений повлияли на Джхамера положительным образом, и теперь он умеет плевать пламенем изо рта. Два раза за матч он может исполнить один удар с Силой (St)7 во всех игроков соперника в 3-х соседних клетках перед ним.*